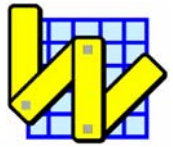
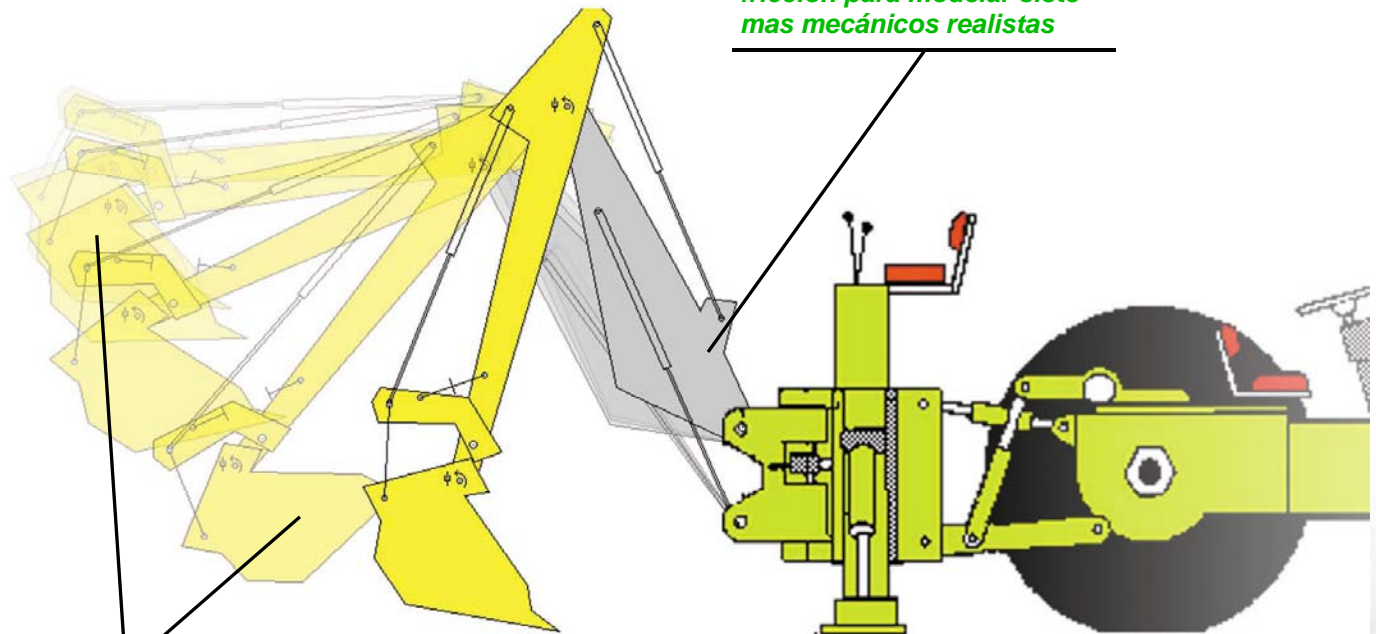


Working Model 2D



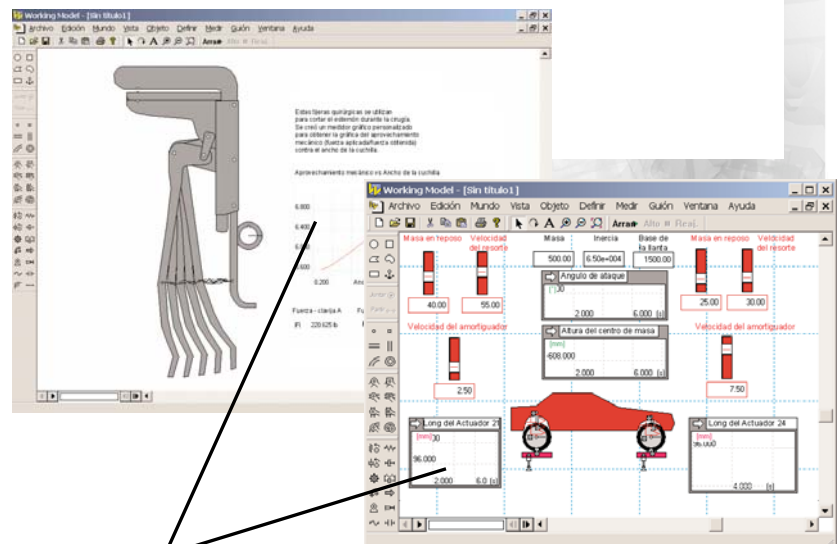
La herramienta más popular para ingeniería asistida por computadora en 2D

Utilice la detección automática de colisiones y fricción para modelar sistemas mecánicos realistas



Observe el movimiento de un objeto bajo parámetros específicos de simulación

- Poderosa herramienta de simulación y análisis de movimiento en 2D
- Provee soluciones precisas a problemas complejos de simulación de movimiento en ingeniería
- Ahorra tiempo y dinero al evitar el costoso desarrollo de prototipos físicos y fallas en los productos



Registre y despliegue datos de las simulaciones en tiempo real



FORMATO 2D SOPORTADO

- Archivos formato DXF

PROPIEDADES Y CARACTERÍSTICAS DE LOS CUERPOS

- Tipos de cuerpos: círculos, rectángulos, polígonos y cuerpos suaves (b-Spline)
- Masa, densidad, geometría, centro de masa, momento de inercia, velocidad lineal y angular, carga electrostática y más
- Seguimiento de la trayectoria del movimiento de los cuerpos
- Detección y respuesta automática de colisiones
- Aplicación automática de fricción estática y dinámica

RESTRICCIONES SOPORTADAS

- Articulaciones con ranura, clavijas, rígidas, curvas y con cerrojo
- Barras, cuerdas, poleas y engranajes
- Resortes y amortiguadores lineales y angulares

GENERADORES DE MOVIMIENTO

- Motor
- Actuador
- Fuerza
- Torque

Las restricciones y los generadores de movimiento pueden ser definidos por un número, por ecuaciones desde el editor de fórmulas o por datos tabulados.

SISTEMAS DE UNIDADES Y FÓRMULAS

- SI, Inglés, CGS o definido por el usuario

PARÁMETROS MEDIBLES

- Posición
- Velocidad
- Aceleración
- Momentum lineal
- Momentum angular
- Fuerza y torque
- Gravedad, fuerza electrostática y fuerza del aire
- Energía cinética, potencial y potencial gravitatoria

Registre y despliegue datos de las simulaciones en tiempo real con medidores gráficos y digitales.

CONTROL DE SIMULACIONES

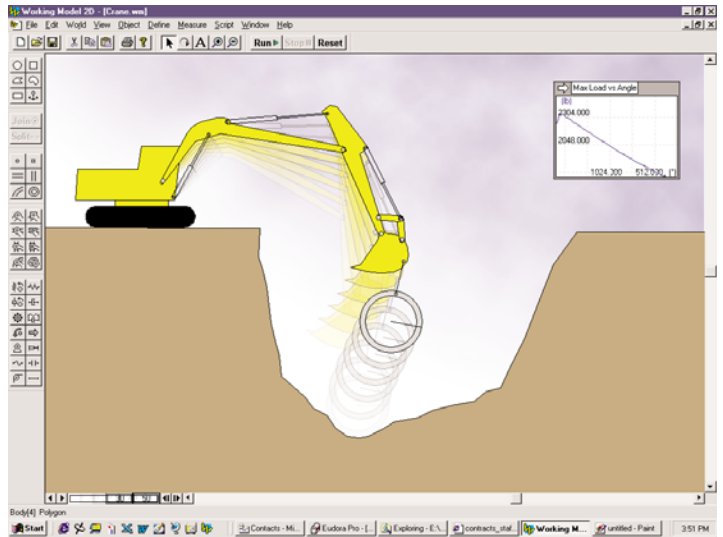
- Ejecutar, detener, reiniciar, ejecutar paso por paso o pausar la simulación en cualquier momento.
- Controlar la precisión de la simulación configurando el método de integración o la tolerancia de la animación.
- Superponer múltiples simulaciones..

CONTROLES INTERACTIVOS

- Conexión con Excel y Mat-Lab
- Lenguaje para guiones estilo "Visual Basic" con herramientas de depuración
- Botones para menú y guiones
- Modalidad de "reproducción" para la creación de contenidos

VISUALIZACIÓN

- Desplegar la trayectoria del movimiento de un cuerpo o su centro de masa
- Adjuntar imágenes a los cuerpos
- Rotar imágenes sobre los cuerpos
- Desplegar el centro de masa del sistema
- Definir marcos de referencia múltiples



GUIONES

- Optimizar
- Crear restricción
- Documentar modelo
- Visualizar todo el modelo
- Medir distancia entre puntos
- Girar polígono
- Ejecutar múltiples archivos
- Clavija con fricción
- Ranura con fricción
- Ranura con amortiguador
- Vigas flexibles
- Cálculo de momento cortante y flector en vigas

SALIDA

- Archivos de video AVI
- Datos de los medidores a archivos de texto tabulados

IMPRESIÓN

- Imprimir una imagen de la simulación o datos de los medidores

REQUERIMIENTOS DE SISTEMA PARA WORKING MODEL 2D

Sistema Windows

- Microsoft Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista/Windows 7
- 1 GB de RAM como mínimo
- 60 MB de espacio en disco duro
- Unidad de CD-ROM

Design Simulation Technologies
43311 Joy Road, #237
Canton, MI 48187
USA
www.design-simulation.com
sales@design-simulation.com

